



เกณฑ์กติกา การประกวด แข่งขันทักษะทางวิชาการ

สัปดาห์วิชาการ ครั้งที่ 7

วันที่ 29 -30 มกราคม 2562

วิทยาลัยรัตภูมิ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

การแข่งขันจรวดขวดน้ำประเภทแม้นยำ

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม อ.สุพัตรา เฟ็งเกลี้ยง โทรศัพท์ 083-19220-221

(1).คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 ผู้สมัครเข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียน ระดับมัธยมศึกษา หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ
- 1.2 ผู้สมัครเข้าแข่งขัน ทีมละไม่เกิน 3 คน
- 1.3 ผู้สมัครเข้าแข่งขัน สามารถประดิษฐ์จรวดขวดน้ำ พร้อมฐานยิง มาจากโรงเรียนได้ตามรูปแบบ ดังนี้
 - 1.3.1 ตัวจรวดทำจากขวดน้ำอัดลม ไม่จำกัดขนาดและรูปแบบ
 - 1.3.2 ไม่จำกัดรูปแบบฐานยิงและเครื่องอัดอากาศ โดยนำมาเองหรือจะใช้ของวิทยาลัยฯ ที่จัดเตรียมไว้ก็ได้

(2).กติกาการแข่งขัน

- 2.1 ทำการยิงต่อเนื่องทีมละ 3 ครั้ง
- 2.2 นำคะแนนที่ได้ทั้ง 3 ครั้งมารวมกัน (คะแนนเต็ม 15)
- 2.3 เวลาในการยิงจรวดแต่ละครั้งไม่เกิน 5 นาที หรือตามที่กรรมการเห็นสมควร

(3).รายละเอียดของเป้าที่ใช้แข่ง

- 3.1 ระยะห่างจากแนวยิงถึงเป้า ประมาณ 70 เมตร
- 3.2 ลักษณะของเป้าเป็นแบบเป้ายิงปืน ลักษณะเป็นวงกลม โยยด้วยปูนขาวซ้อนกัน จำนวน 5 วง อยู่บนพื้นสนามหญ้า เส้นผ่านศูนย์กลางของวงกลมแต่ละวงเริ่มจากวงเล็กไปถึงวงใหญ่ประมาณ 2,4,6,8 และ 10 เมตร ตามลำดับ ที่จุดศูนย์กลางเป็นธงสีแดงปักอยู่เพื่ออำนวยความสะดวก (ภาพประกอบดังแนบ)
- 3.3 วงกลมแต่ละวงมีค่าคะแนน โดยเริ่มจากวงนอกสุดถึงวงในสุด เริ่มตั้งแต่ 1,2,3,4 และ 5 คะแนน ตามลำดับซึ่งวงในสุดจะมีค่าคะแนนสูงสุดเท่ากับ 5 คะแนน

(4).เกณฑ์การตัดสิน

- 4.1 จะทำการบันทึกคะแนนเมื่อจรวดหยุดนิ่งเฉพาะในวงกลมเป้าที่มีคะแนน
- 4.2 นำคะแนนที่ได้จากการบันทึกทั้ง 3 ครั้งมารวมกัน ทีมที่มีคะแนนรวมสูงสุดเป็นผู้ชนะ
- 4.3 หากคะแนนเท่ากัน ให้ทีมที่มีสถิติเท่ากันทำการยิงตัดสินใหม่ทีมละ 1 ครั้ง จนกว่าจะได้ผู้ชนะ โดยใช้เกณฑ์ตัดสินวัดระยะจากเสาธงกึ่งกลางเป้ามายังตัวจรวดที่หยุดนิ่งทีมใดมีระยะสั้นที่สุดเป็นผู้ชนะ
- 4.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

(5).รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	1,200 บาทพร้อมใบประกาศเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	1,000 บาทพร้อมใบประกาศเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	700 บาทพร้อมใบประกาศเกียรติบัตร

(6). สถานที่แข่งขัน

สนามฟุตบอล วิทยาลัยรัตภูมิ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย

